

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of:

Chun-Geun CHOI, et al.

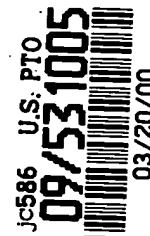
Serial No.: *To be assigned*

Examiner: *To be assigned*

Filed: 20 March 2000

Art Unit: *To be assigned*

For: VIDEO DISPLAY APPARATUS HAVING HOTKEY FUNCTIONS AND A
METHOD THEREFOR



**CLAIM OF PRIORITY
UNDER 35 U.S.C. §119**

Assistant Commissioner
for Patents
Washington, D.C. 20231

Sir:

The benefit of the filing date of the following prior foreign application, Korean Priority No. 22400/1999 (filed in Korea on 15 June 1999, and filed in the U.S. Patent and Trademark Office on 20 March 2000), is hereby requested and the right of priority provided in 35 U.S.C. §119 is hereby claimed.

In support of this claim, filed herewith is a certified copy of said original foreign application.

Respectfully submitted,

Robert E. Bushnell

Reg. No.: 27,774

Attorney for the Applicant

Suite 300, 1522 "K" Street, N.W.
Washington, D.C. 20005-1202
(202) 408-9040

Folio: P56011
Date: 20 March 2000
I.D.: REB/na

대한민국 특허청
KOREAN INDUSTRIAL
PROPERTY OFFICE

별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto
is a true copy from the records of the Korean Industrial
Property Office.



출원번호 : 1999년 특허출원 제22400호
Application Number

출원년월일 : 1999년 6월 15일
Date of Application

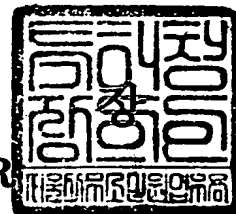
출원인 : 삼성전자 주식회사
Applicant(s)



1999년 8월 9일

특허청

COMMISSIONER



CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

22-1

【수수료】

【기본출원료】 20 면 29,000 원

【가산출원료】 0 면 0 원

【우선권주장료】 0 건 0 원

【심사청구료】 0 항 0 원

【합계】 29,000 원

【첨부서류】

1. 요약서·명세서(도면)_1통

【요약서】**【요약】**

개시된 단축키 기능을 갖는 영상표시장치 및 그 방법은 단축키를 이용하여 영상표시장치의 기능을 나타내는 OSD 메뉴 중 사용자가 가장 많이 이용하고 있는 항목에 대하여 단축키를 설정할 수 있도록 하고, 사용자가 단축키를 선택하면 그에 대응하는 정보에 따라 전체 시스템을 제어할 수 있도록 하는 것이다.

본 발명은 영상표시장치가 가지고 있는 OSD 메뉴 중 사용자에게 의해 선택되어진 하나의 항목에 대한 정보를 단축키 정보로 메모리에 저장하여 두고, 사용자가 단축키를 선택할 때마다 메모리로부터 이 정보를 읽어들이어 실행되도록 하며, 이 단축키 정보는 사용자의 의도에 따라 다시 재 설정되므로써, 메모리에 저장된 단축키 정보를 변경할 수 있다.

따라서, 본 발명은 영상표시장치가 가지는 OSD 메뉴 중 자주 쓰고, 꼭 필요한 기능을 OSD 메뉴 화면을 거치지 않고 직접 실행할 수 있는 단축키 정보로 설정하여, 사용자가 보다 쉽고, 편리하게 영상표시장치의 기능을 제어할 수 있도록 하는 효과를 제공한다.

【대표도】

도 2

【색인어】

영상표시장치, 단축키, OSD 메뉴

【명세서】**【발명의 명칭】**

단축키 기능을 갖는 영상표시장치 및 그 방법{VIDEO DISPLAY APPARATUS
HAVING A HOTKEY FUNCTION AND METHOD USING THE SAME}

【도면의 간단한 설명】

도 1은 종래 기술에 따라 OSD 메뉴를 선택, 처리를 설명하기 위한 화면도,
도 2는 본 발명에 따른 단축키 기능을 갖는 영상표시장치의 개략적인 구성도,
도 3은 본 발명에 따른 단축키를 재 설정하는 방법을 설명하기 위한 동작흐름
도,

도 4는 본 발명에 따른 단축키를 처리하는 방법을 설명하기 위한 동작흐름도,
도 5는 본 발명을 설명하기 위한 화면도이다.

도면의 주요부분에 대한 부호설명

10 : 키 입력부 20 : 메모리

30 : 제어부 40 : OSD부

50 : 영상처리부

【발명의 상세한 설명】**【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

<10> 본 발명은 단축키 기능을 갖는 영상표시장치 및 그 방법에 관한 것이다.

<11> 보다 상세하게는 영상표시장치의 기능 중에서 가장 많이 사용하는 OSD 메뉴

또는 OSD 메뉴화면을 단축키로 설정 및 처리하는 것이다.

<12> 텔레비전 수상기, 모니터 등과 같은 영상표시장치는 다양한 기능을 가지고 있다. 이 기능은 사용자가 입력하는 키신호에 의해 구현되는데, 그 키신호는 각 기능에 대응하여 설정된 독립키에 의해 입력되거나, 또는 화면상에 디스플레이된 OSD 메뉴를 통해 입력된다.

<13> 상술한 독립키는 영상표시장치가 출하되기 이전에 영상표시장치 또는 기타 입력장치에 다수 구비되고, 이 독립키 각각에 소정의 제어기능을 수행하기 위한 제어정보를 대응시켜 설정해 둔다.

<14> 그러므로 사용자는 영상표시장치의 기능을 제어하기 위해 원하는 기능이 설정된 독립키를 선택하거나, 또는 OSD 메뉴를 선택하여 화면상에 디스플레이되도록 한다. 그리고, 사용자는 디스플레이된 OSD 메뉴 중 원하는 메뉴를 선택하여 실행시킨다. 따라서, 영상표시장치의 현재 실행되고 있는 모드는 OSD 메뉴에 해당하는 모드로 전환된다.

<15> 예를 들면, 사용자가 영상표시장치 또는 기타 입력장치에 구비된 OSD 메뉴키를 선택하면 첨부 도면 도 1a에 도시된 바와 같이, 영상표시장치는 'COLOR CONTROL'에 커서가 위치하고 있는 OSD 메뉴 화면을 디스플레이한다.

<16> 이때, 사용자가 영상표시장치를 통해 출력되고 있는 오디오신호를 소거하고자 하는 경우 'AUDIO MUTE'라는 기능을 선택하여 실행해야 한다. 그러므로 사용자는 영상표시장치 또는 기타 입력장치에 구비된 방향키를 이용하여 커서를 아래 방향으로 세 번 이동하면 'AUDIO MUTE' 기능을 선택하여 실행할 수 있다.

- <17> 상술한 방법으로 'AUDIO MUTE' 기능을 실행하는 경우 영상표시장치는 도 1b와 같은 화면을 디스플레이하고, 외부로 출력되는 오디오신호를 소거한다.
- <18> 이때, OSD 메뉴가 많아 다수의 서브 화면으로 이루어진 경우 임의의 OSD 메뉴를 선택하기 위해 상하좌우 방향키를 모두 사용해야 한다.
- <19> 한편, 영상표시장치로부터 출력되고 있는 오디오신호를 소거하기 위한 방법은 상술한 방법 이외에 사용자가 'AUDIO MUTE'라는 독립키를 선택함으로써 바로 실행될 수 있다.
- <20> 그러나, 상술한 바와 같이 원하는 영상표시장치를 제어하기 위해 OSD 메뉴를 이용할 수 있도록 하는 경우 원하는 항목을 선택하기 위해 방향키를 여러 번 반복적으로 수행해야 하므로 작업의 번거로움 및 소요시간이 길어진다는 문제점이 있었다.
- <21> 한편, 영상표시장치를 제어하기 위해 독립키를 이용할 수 있도록 하는 경우는 기술의 발달로 인해 영상표시장치가 많은 기능을 수행할 수 있으며, 이 기능에 대응하는 독립키를 구비하는 경우 너무 많은 키가 생성되므로 더 복잡해질 수 있으며, 결국 사용자에게 따라 전혀 사용하지 않은 키가 생길 수 있다는 문제점이 있었다.

【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

- <22> 따라서, 본 발명의 목적은 전술한 문제점을 해결할 수 있도록 단축키를 이용하여 영상표시장치의 기능을 나타내는 OSD 메뉴 중 사용자가 가장 많이 이용하고 있는 항목에 대하여 단축키를 설정할 수 있도록 하고, 사용자가 단축키를 선택하면 그에 대응하는 정보에 따라 전체 시스템을 제어할 수 있도록 하는 단축키 기능을 갖는 영상표시장치 및 그 방법을 제공함에 있다.

【발명의 구성 및 작용】

<23> 이와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명인 단축키 설정 기능을 가지는 장치는, 사용자의 조작에 따라 OSD 메뉴를 화면에 디스플레이하고, 디스플레이된 OSD 메뉴 중 사용자의 선택 키신호에 응하여 선택된 OSD 메뉴를 실행하는 기능을 갖는 영상표시장치에 있어서, OSD 메뉴 중 사용자의 조작에 따라 선택된 OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 단축키를 더 포함하는 키 입력부와, OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 메모리와, 키 입력부로부터 OSD 키신호가 입력되면 OSD 메뉴를 디스플레이하기 위한 OSD 표시신호를 출력하고, OSD 메뉴 상에서 단축키 신호가 입력되면 현재 선택된 단축키의 정보와 메모리에 저장된 단축키 정보가 일치하는지를 판단하고, 일치하는 경우 단축키 정보에 대응하는 명령코드를 읽어들이 OSD 메뉴를 실행하며, 일치하지 않는 경우 현재 선택된 OSD 메뉴를 단축키로 재 설정하고, 이에 해당하는 정보를 메모리에 저장되도록 제어하는 제어부와, 제어부로부터 입력되는 OSD 표시신호에 응하여 OSD 신호를 출력하는 OSD부와, 제어부의 제어신호에 따라 OSD부로부터 입력되는 OSD 신호를 영상신호에 합성하여 출력하는 영상처리부로 구성된다.

<24> 또한, 상술한 목적을 달성하기 위한 본 발명인 단축키 처리기능을 갖는 영상표시장치는, 사용자의 선택 키신호에 응하여 선택된 OSD 메뉴를 실행하는 기능을 갖는 영상표시장치에 있어서, OSD 메뉴 중 사용자의 조작에 따라 선택된 OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 단축키를 더 포함하는 키 입력부와, OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 메모리와, 키 입력부로부터 단축키 신호가 입력되면 메모리로부터 단축키 정보를 읽어들이고, 읽어들이 단축키 정보에 응하여 전체 시스템을 제어하기 위

한 제어신호를 출력하는 제어부로 구성된다.

<25> 또한, 상술한 목적을 달성하기 위한 본 발명인 영상표시장치의 단축키 설정방법은, (1) 사용자에게 의해 OSD 신호가 입력되는지를 판단하는 과정과, (2) 과정(1)의 판단 결과, OSD 신호가 입력되는 경우 OSD 메뉴 화면을 디스플레이하는 과정과, (3) 과정(2)에서 디스플레이된 OSD 메뉴에서 선택된 항목이 존재하는지를 판단하는 과정과, (4) 과정(3)의 판단 결과, 선택된 항목이 존재하는 경우 선택된 항목을 단축 실행하기 위한 사용자의 단축키 설정 명령이 존재하는지를 판단하는 과정과, (5) 과정(4)의 판단 결과, 단축키 설정 명령이 존재하는 경우 선택된 OSD 메뉴를 단축키 정보로 설정하는 과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.

<26> 또한, 상술한 목적을 달성하기 위한 본 발명인 영상표시장치의 단축키 처리방법은, (A) 사용자에게 의해 단축키 신호가 입력되는지를 판단하는 과정과, (B) 과정(A)의 판단 결과, 단축키 신호가 입력되는 경우 사용자에게 의해 재 설정된 단축키 정보가 존재하는지를 판단하는 과정과, (C) 과정(B)의 판단 결과, 재 설정된 단축키 정보가 존재하는 경우 사용자에게 의해 재 설정된 단축키 정보를 읽어들이고, 재 설정된 단축키 정보가 존재하지 않는 경우 디폴트된 단축키 정보를 읽어들이는 과정과, (D) 과정(C)에서 읽어들이 단축키 정보에 해당하는 기능이 수행되도록 전체 시스템을 제어하는 과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.

<27> 이하, 첨부한 도면들을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시 예를 상세히 기술하기로 한다.

<28> 도 2는 본 발명에 따른 단축키 기능을 갖는 영상표시장치의 개략적인 구성도로써, 그 구성은 다음과 같다.

- <29> 키 입력부(10)는 텔레비전 수상기 또는 모니터 등과 같은 영상표시장치의 본체에 상에 구비되어 영상표시장치의 파워 및 그 기능을 제어하기 위한 다수의 키로 이루어진다.
- <30> 또한, 키 입력부(10)는 영상표시장치와 별도로 구비된 원격조정기 또는 키보드와 같은 보조장치도 포함한다. 그리고, 상술한 다수의 키 또는 보조장치 이외에 OSD 메뉴 중 사용자에게 의해 선택되어진 항목을 단축 정보로 가지는 단축키를 더 포함한다.
- <31> 메모리(20)는 영상표시장치의 기능을 제어하기 위한 정보로 이루어진 OSD 메뉴에 대응하는 정보를 저장하고 있으며, 후술하는 제어부(30)의 제어에 의해 현재의 정보를 변경하여 저장하거나, 또는 새로 설정된 정보를 저장한다.
- <32> 제어부(30)는 상술한 키 입력부(10)로부터 OSD 키신호가 입력되면 OSD 메뉴를 디스플레이하기 위한 OSD 표시신호를 OSD부(40)로 출력하고, OSD 메뉴 상에서 단축키 신호가 입력되면 현재 선택된 단축키의 정보와 메모리에 저장된 OSD 단축키 정보가 일치하는지를 판단하고, 일치하는 경우 단축키 정보를 읽어들이어 OSD 메뉴를 실행하며, 일치하지 않는 경우 현재 선택된 OSD 메뉴를 단축키 정보로 재설정하여 메모리(20)에 저장되도록 제어한다.
- <33> 물론, 본 발명이 모니터로 한정되는 경우 상술한 제어부(30)는 도면에 도시되어 있지 않으나, 컴퓨터 본체에 구비된 비디오카드로부터 색신호 및 동기신호를 입력받아 후술하는 영상처리부(50)를 제어하고, 텔레비전 수상기로 한정되는 경우 상술한 제어부(30)는 안테나를 통해 수신되는 방송신호를 입력받아 영상처리부(50)를 제어한다.

- <34> OSD부(40)는 상술한 제어부(30)로부터 입력되는 OSD 표시신호에 응하여 OSD 신호를 출력한다.
- <35> 영상처리부(50)는 상술한 제어부(30)의 제어신호에 따라 OSD부(40)로부터 입력되는 OSD 신호를 영상신호에 합성하여 화면상으로 출력한다.
- <36> 이와 같이 구성된 본 발명에 따른 영상표시장치의 단축키 기능 설정 및 처리방법을 첨부한 도면을 참조하여 좀 더 구체적으로 설명한다.
- <37> 본 발명에 구비된 제어부(30)는 크게 두 모드를 가질 수 있는데, 그 중 하나는 영상표시장치가 가지고 있는 OSD 메뉴 중 사용자가 자주 사용하는 항목을 단축키로 설정하는 설정모드이고, 나머지 하나는 설정된 단축키를 사용자가 선택하는 경우 그 단축키에 대응하는 정보로 전체 시스템을 제어하는 처리모드이다.
- <38> 먼저, 제어부(30)의 단축키 설정모드를 첨부 도면 도 3을 참조하여 설명하면, 사용자가 키 입력부(10)에 구비된 OSD 선택키(도면에는 미도시)를 선택하면, 제어부(30)로 OSD 신호가 입력된다.
- <39> 그러므로 제어부(30)는 외부로부터 OSD 신호가 입력되는지를 판단(S310)한다. 그리고, 판단 결과 OSD 신호가 입력되는 경우 OSD부(40)로 OSD 표시신호를 출력하며, OSD부(40)는 OSD 표시신호에 응하여 OSD 메뉴를 영상처리부(50)로 출력한다.
- <40> 그러면, 영상처리부(50)는 제어부(30)의 제어하에 입력되는 영상신호와 상술한 OSD 메뉴를 합성하여 화면상에 디스플레이(S320)시킨다.
- <41> 그러므로, 사용자의 키 입력부(10) 조작에 따라 화면상에 디스플레이된 OSD

메뉴 중 선택된 항목이 존재하는지를 판단(S330)한다. 판단 결과, 선택된 항목이 존재하는 경우 사용자의 조작에 따라 단축키 설정 명령이 존재하는지를 판단(S340)한다.

<42> 판단 결과, 단축키 설정 명령이 존재하는 경우 선택된 OSD 메뉴를 단축키 정보로 설정(S350)하여 메모리(20)에 저장되도록 제어하고, 만약 단축키 설정 명령이 존재하지 않는 경우 현재 선택된 OSD 메뉴에 해당하는 정보를 메모리(20)로부터 읽어들이어 실행(S370)되도록 하여 영상표시장치의 기능을 제어한다.

<43> 만약, 상술한 과정(S330)의 판단 결과, 화면상에 디스플레이된 OSD 메뉴 중 선택된 항목이 존재하지 않는 경우, 사용자에게 의해 취소신호가 입력되었거나, 아니면 설정된 무신호 입력시간이 경과하는지를 체크하여 취소인지의 여부를 판단(S360)한다.

<44> 만약, 상술한 과정(S360)의 판단 결과, 취소인 경우 종료한다.

<45> 한편, 제어부(30)의 단축키 처리모드를 첨부 도면 도 4를 참조하여 설명하면, 먼저 사용자가 키 입력부(10)에 구비된 단축키를 선택하여 제어부(30)로 단축키 선택신호가 입력된다.

<46> 그러면 제어부(30)는 외부로부터 입력되는 단축키 선택신호가 존재하는지를 판단(S410)하고, 판단 결과, 단축키 선택신호가 존재하는 경우 제어부(30)는 메모리(20)에 재 설정된 단축키 정보가 존재하는지를 판단(S420)한다.

<47> 판단 결과, 단축키 정보가 존재하는 경우 메모리(20)로부터 단축키 정보를 읽어들이고(S430), 이 정보에 응하여 전체 시스템이 제어될 수 있도록 작업을 수행

(S450)한다.

<48> 만약, 상술한 과정(S420)의 판단 결과, 메모리(20)에 재 설정된 단축키 정보가 존재하지 않는 경우, 영상표시장치가 출하 당시 디폴트(Default)된 단축키 정보를 메모리(20)로부터 읽어들이고(S440), 이 정보에 의하여 전체 시스템이 제어될 수 있도록 작업을 수행(S450)한다.

<49> 도 5는 본 발명을 설명하기 위한 화면도로서, 도시된 바와 같이 사용자의 키 입력부(10)에 구비된 OSD 신호가 입력되면 도 5a에 도시된 바와 같이 OSD 메뉴가 디스플레이된다.

<50> 이때, 상술한 바와 같이 OSD 메뉴가 화면상에 디스플레이된 상태에서 사용자에게 의해 단축키가 선택되어지면, 제어부(30)는 단축키 정보로 'AUDIO MUTE'를 설정하여 메모리(20)에 저장되어 있는 단축키 정보를 'AUDIO MUTE'로 변경한 후 저장되도록 한다.

<51> 이렇게 단축키 정보로 'AUDIO MUTE'가 설정되면, 사용자가 영상표시장치를 통해 임의의 작업을 수행하고 있던 중 단축키 정보를 선택하면 첨부 도면 도 5b에 도시된 바와 같이, 'AUDIO MUTE' 기능을 수행하기 위한 다른 과정은 생략하고, 바로 'AUDIO MUTE' 기능을 수행한다.

<52> 본 발명에 있어, 상술한 내용은 화면상에 디스플레이되는 OSD 메뉴에 대해서 한정하여 설명하였으나, 본 발명은 OSD 메뉴에 들어 있지 않은 많은 영상표시장치의 제어항목에 대해서 구현할 수 있다.

<53> 또한, 영상표시장치의 기능의 다양화로 인해 OSD 메뉴가 많아지는 경우 다수

의 서브 화면으로 이루어질 수 있는데, 그 서브 화면 중 원하는 OSD 메뉴 화면을 단축키 정보로 설정하여 메모리(20)에 저장할 수 있다.

【발명의 효과】

<54> 따라서, 상술한 바와 같이 본 발명은 영상표시장치가 가지는 OSD 메뉴나 제어 항목 중 자주 쓰고, 꼭 필요한 기능을 OSD 메뉴 화면을 거치지 않고 직접 실행할 수 있는 단축키 정보로 설정하여 사용자가 쉽고, 보다 편리하게 영상표시장치의 기능을 제어할 수 있도록 하는 효과를 제공한다.

<55> 상기에서는 본 발명의 바람직한 실시 예를 참조하여 설명하였지만, 해당 기술 분야의 숙련된 당업자는 하기의 특허 청구의 범위에 기재된 본 발명의 사상 및 영역으로부터 벗어나지 않는 범위 내에서 본 발명을 다양하게 수정 및 변경할 수 있음을 이해할 수 있을 것이다.

【특허청구범위】**【청구항 1】**

사용자의 조작에 따라 OSD 메뉴를 화면에 디스플레이하고, 디스플레이된 OSD 메뉴 중 사용자의 선택 키신호에 응하여 선택된 OSD 메뉴를 실행하는 기능을 갖는 영상표시장치에 있어서,

상기 OSD 메뉴 중 사용자의 조작에 따라 선택된 OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 단축키를 더 포함하는 키 입력수단;

OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 메모리;

상기 키 입력수단으로부터 OSD 키신호가 입력되면 OSD 메뉴를 디스플레이 하기 위한 OSD 표시신호를 출력하고, OSD 메뉴 상에서 단축키 신호가 입력되면 현재 선택된 단축키의 정보와 메모리에 명령코드로 저장된 단축키 정보가 일치하는지를 판단하고, 일치하는 경우 단축키 정보에 대응하는 명령코드를 읽어들이 OSD 메뉴를 실행하며, 일치하지 않는 경우 현재 선택된 OSD 메뉴를 단축키로 재 설정하고, 이에 해당하는 정보를 메모리에 저장되도록 제어하는 제어수단;

상기 제어수단으로부터 입력되는 OSD 표시신호에 응하여 OSD 신호를 출력하는 OSD수단; 및

상기 제어수단의 제어신호에 따라 OSD수단으로부터 입력되는 OSD 신호를 영상신호에 합성하여 출력하는 영상처리수단으로 구성된 것을 특징으로 하는 단축키 기능을 갖는 영상표시장치.

【청구항 2】

제 1 항에 있어서, 상기 제어수단에서 판단하는 단축키 정보는,

OSD 메뉴 화면 자체임을 특징으로 하는 단축키 기능을 갖는 영상표시장치.

【청구항 3】

사용자의 선택 키신호에 의하여 선택된 OSD 메뉴를 실행하는 기능을 갖는 영상표시장치에 있어서,

상기 OSD 메뉴 중 사용자의 조작에 따라 선택된 OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 단축키를 더 포함하는 키 입력수단;

OSD 메뉴에 대응하는 정보를 가지는 메모리; 및

상기 키 입력수단으로부터 단축키 신호가 입력되면 메모리로부터 단축키 정보를 읽어들이고, 읽어들인 단축키 정보에 의하여 전체 시스템을 제어하기 위한 제어신호를 출력하는 제어수단으로 구성되는 것을 특징으로 하는 단축키 기능을 갖는 영상표시장치.

【청구항 4】

제 3 항에 있어서, 상기 제어수단의 단축키 정보는,

임의의 OSD 메뉴이거나, 또는 OSD 메뉴 화면임을 특징으로 하는 단축키 기능을 갖는 영상표시장치.

【청구항 5】

(1) 사용자에게 의해 OSD 신호가 입력되는지를 판단하는 과정;

(2) 상기 과정(1)의 판단 결과, OSD 신호가 입력되는 경우 OSD 메뉴 화면을 디스플레이하는 과정;

(3) 상기 과정(2)에서 디스플레이된 OSD 메뉴에서 선택된 항목이 존재하는지를 판단하는 과정;

(4) 상기 과정(3)의 판단 결과, 선택된 항목이 존재하는 경우 선택된 항목을 단축 실행하기 위한 사용자의 단축키 설정 명령이 존재하는지를 판단하는 과정; 및

(5) 상기 과정(4)의 판단 결과, 단축키 설정 명령이 존재하는 경우 선택된 OSD 메뉴를 단축키 정보로 설정하는 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 영상표시장치의 단축키 설정방법.

【청구항 6】

제 5 항에 있어서, 상기 과정(4)에서 설정되는 단축키 정보는,
OSD 메뉴 화면임을 특징으로 하는 영상표시장치의 단축키 설정방법.

【청구항 7】

(A) 사용자에게 의해 단축키신호가 입력되는지를 판단하는 과정;

(B) 상기 과정(A)의 판단 결과, 단축키신호가 입력되는 경우 사용자에게 의해 재 설정된 단축키 정보가 존재하는지를 판단하는 과정;

(C) 상기 과정(B)의 판단 결과, 재 설정된 단축키 정보가 존재하는 경우 사용자에게 의해 재 설정된 단축키 정보를 읽어들이고, 재 설정된 단축키 정보가 존재하지 않는 경우 디폴트된 단축키 정보를 읽어들이는 과정; 및

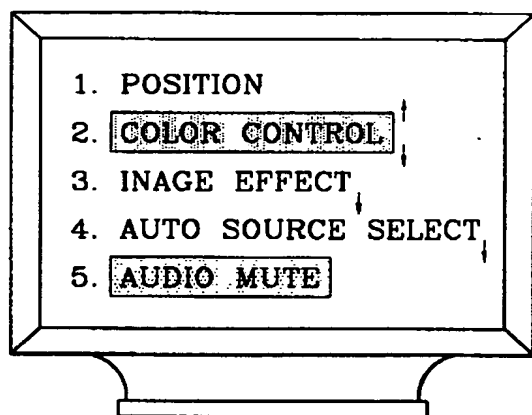
(...) 상기 과정(C)에서 읽어들이는 단축키 정보에 해당하는 기능이 수행되도록 전체 시스템을 제어하는 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 영상표시장치의 단축키 처리방법.

【청구항 8】

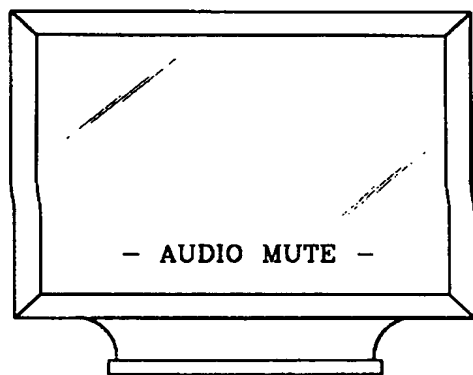
제 7 항에 있어서, 상기 과정(B)에서 단축키 정보는,
임의의 OSD 메뉴이거나, 또는 OSD 메뉴 화면임을 특징으로 하는 영상표시장치의 단축키 처리방법.

【도면】

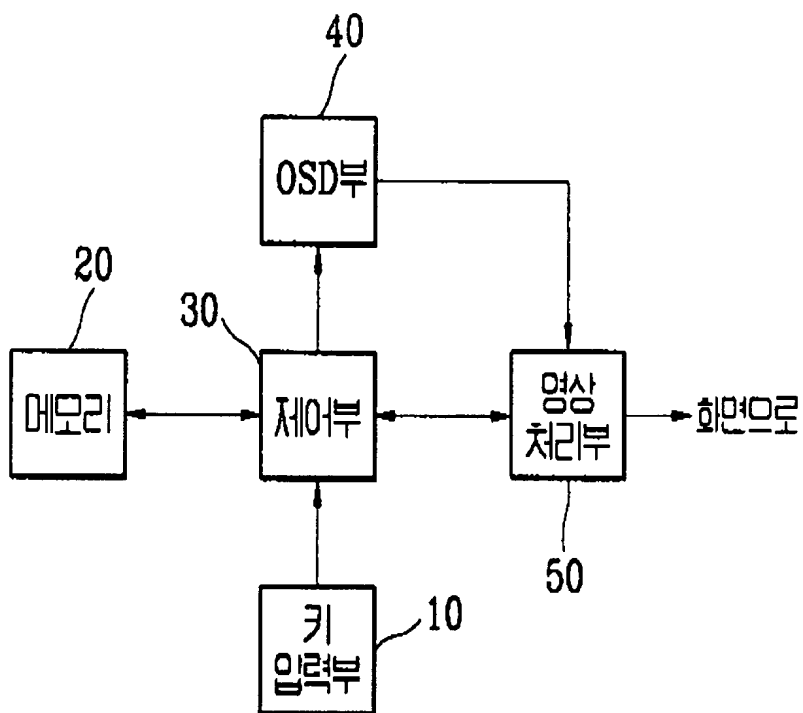
【도 1a】



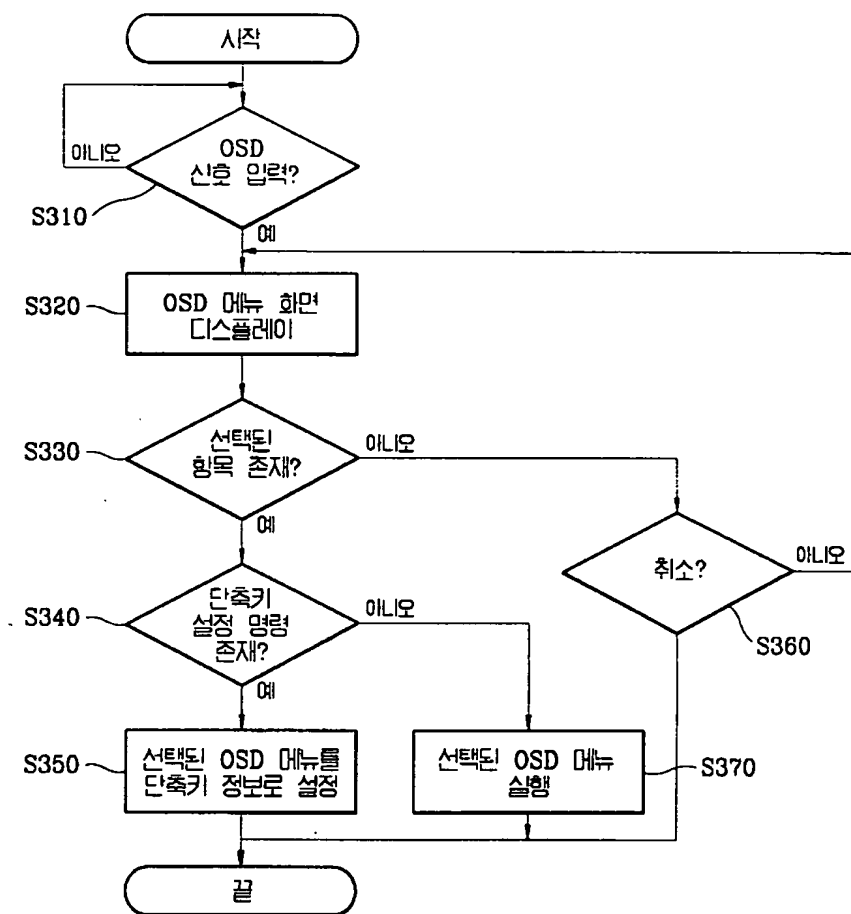
【도 1b】



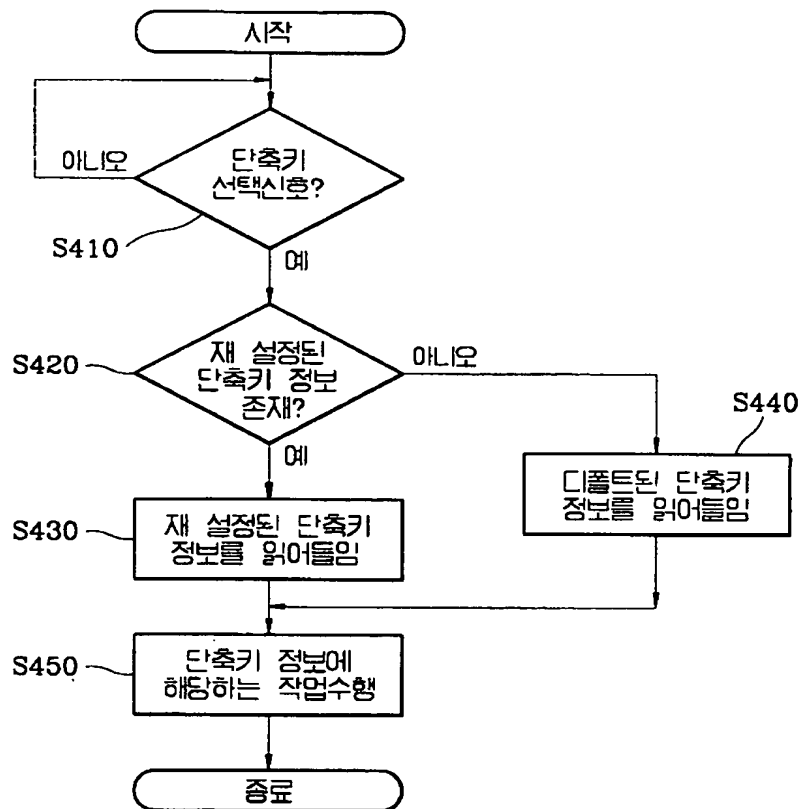
【도 2】



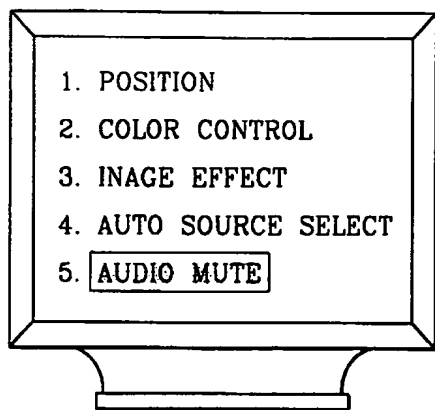
【도 3】



【도 4】



【도 5a】



【도 5b】

